

Số: 1815/QĐ-UBND

Kỳ Lừa, ngày 31 tháng 12 năm 2025

QUYẾT ĐỊNH
Về việc điều động đối với viên chức

CHỦ TỊCH ỦY BAN NHÂN DÂN PHƯỜNG KỲ LỪA

Căn cứ Luật Tổ chức chính quyền địa phương ngày 16/6/2025;

Căn cứ Luật Viên chức ngày 15/11/2010; Luật sửa đổi, bổ sung một số điều của Luật cán bộ, công chức và Luật viên chức ngày 25/11/2019;

Căn cứ Nghị định số 115/2020/NĐ-CP ngày 25/9/2020 của Chính phủ quy định về tuyển dụng, sử dụng và quản lý viên chức; Nghị định số 85/NĐ-CP ngày 07/1/2023 của Chính phủ sửa đổi, bổ sung một số điều của Nghị định số 115/2020/NĐ-CP ngày 25/9/2020 của Chính phủ quy định về tuyển dụng, sử dụng và quản lý viên chức;

Căn cứ Quyết định số 69/2025/QĐ-UBND ngày 03/9/2025 của Ủy ban nhân dân tỉnh Lạng Sơn ban hành Quy định về quản lý tổ chức bộ máy, biên chế và cán bộ, công chức, viên chức trên địa bàn tỉnh Lạng Sơn;

Căn cứ Công văn số 3662/SGDDĐT-TCCB ngày 19/9/2025 của Sở Giáo dục và Đào tạo Lạng Sơn về việc Hướng dẫn thực hiện điều động, chuyển chuyển, biệt phái viên chức trong các cơ sở giáo dục công lập thuộc thẩm quyền quản lý của UBND xã, phường và Sở GDĐT;

Căn cứ Quyết định số 1751/QĐ-UBND ngày 30/12/2025 của Ủy ban nhân dân phường Kỳ Lừa về việc giải thể trường Mầm non Cao Lộc, phường Kỳ Lừa;

Theo đề nghị của Phòng Văn hóa - Xã hội phường Kỳ Lừa,

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Điều động bà **Hoàng Thúy Vinh**, Viên chức Trường Mầm non Cao Lộc, phường Kỳ Lừa đến nhận công tác tại Trường Mầm non Hợp Thành, phường Kỳ Lừa, tỉnh Lạng Sơn kể từ ngày **01/01/2026**.

Điều 2. Lương và các khoản phụ cấp khác (nếu có) của bà **Hoàng Thúy Vinh** do đơn vị mới chi trả theo quy định hiện hành.

Điều 3. Chánh Văn phòng HĐND-UBND, Trưởng phòng Văn hóa - Xã hội, Trưởng phòng Kinh tế, Hạ tầng và Đô thị phường Kỳ Lừa, Hiệu trưởng trường Mầm non Hợp Thành và bà **Hoàng Thúy Vinh** chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này./.

Nơi nhận:

- Như Điều 3;
- CT, các PCT UBND phường;
- Phòng VH-XH phường;
- Phòng KTHT&ĐT phường;
- Trường Mầm non Hợp Thành;
- Trang TTĐT phường;
- Lưu: VT.

CHỦ TỊCH

Vi Thị Quỳnh Mai